
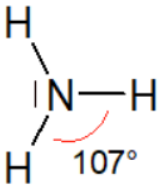
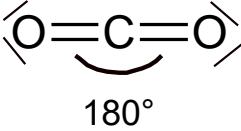


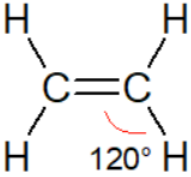
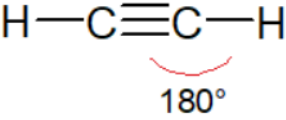


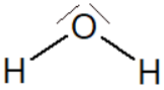


## Übungen mit 3D-Modellen zu Molekülen

Sieh dir die folgenden Moleküle mithilfe des Merge-Cubes und der App "Object Viewer" an. Scanne hierfür den QR-Code mit der Kamera oder gib den angegebenen Code ein (Groß/Kleinschreibung wird automatisch gesetzt). Klicke auf den Play-Pfeil und wähle oben "Würfel" aus. Halte dann die Kameralinse auf den Würfel gerichtet. Du kannst den Würfel in die Hand nehmen und bewegen. Achte darauf, dass du dabei das Muster nicht mit den Händen zu sehr verdeckst.

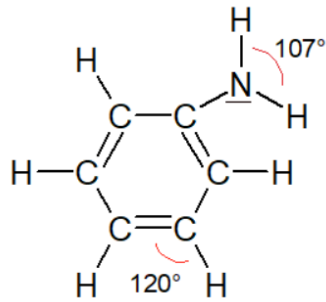


Zeichne Strukturformeln und gib Bindungswinkel und den Bau des Moleküls an. Wenn es Stellen mit unterschiedlichem Bau gibt, gib das betroffene Atom an. Die Farben der Atome sind die gleichen wie im Molekülbaukasten. Zusätzlich wird "gelb" für Schwefelatome verwendet.

Code / Bau	Strukturformel	Bau / Code
 Object Code: 2VDMW6		pyramidal
linear		 Object Code: VPN18P
 Object Code: XKB1PR		trigonal-planar
linear		 Object Code: DL20BE
 Object Code: KVM5J4		gewinkelt



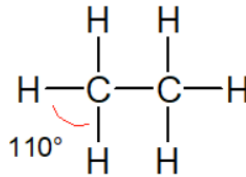
Object Code: 2VD9E1



am Stickstoffatom:  
pyramidal

an den C-Atomen:  
trigonal-planar

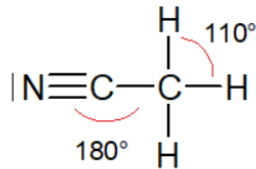
tetraedrisch



Object Code: 8EGXPV



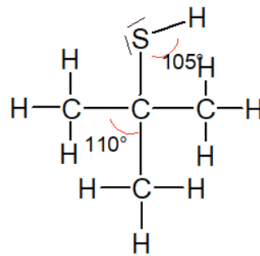
Object Code: 2VDX21



am 1. C-Atom:  
linear  
am 2. C-Atom:  
tetraedrisch

am S-Atom:  
gewinkelt

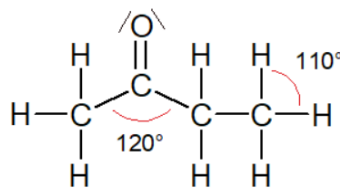
an den C-Atomen:  
tetraedrisch



Object Code: JYWJE5

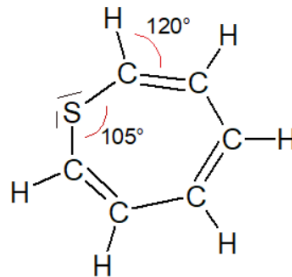


Object Code: KVMYE4



am 2. C-Atom: trigonal  
planar  
an den anderen C-Atomen:  
tetraedrisch

am S-Atom:  
gewinkelt  
an den C-Atomen:  
trigonal-planar



Object Code: 6R9EMK